**Draaiboek**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tijd** | **Inhoud** | **Werkvorm** | **Wie** | **Hulpmiddelen** |
|  | *Korte omschrijving van de inhoud in steekwoord(en)* | *Werk hier uit wat de werkvorm is in aanwijzingen voor de trainer of voor jezelf.* | *(indien je samen traint)* |  |
| 17.30 – 17.50 | Voorgerecht en inloop | Voorgerecht wordt geserveerd in de vorm van kleine hapjes  |  |  |
| 17.50 – 18.00 | Opening | Raad van Bestuur opent de bijeenkomstNico Hartwig geeft een korte inleiding op het thema en introduceert Fred Bleeker als spreker  |  |  |
| 18.00 – 18.40  | Leiderschap in CRM* CRM – operationele werkwijze binnen team vanuit luchtvaart
* Geen last, maar gereedschap om werkdruk en grote teams en complexiteit het hoofd te bieden
* Perspectief van leiderschap, de (toekomstige) positie van deelnemers
 | Spreker Fred Bleeker geeft presentatie over Leiderschap in CRM | Fred Bleeker | Power point |
| 18.40 – 19.40 | Hoofdgerecht |  |  |  |
| 19.40 – 21.10 | Interactieve workshops* Leiderschap in CRM game
* Interprofessioneel samenwerken
* Innovatief opleiden
 | Leiderschap in CRM game* Spel waarin de elementen van CRM, zoals communicatie, situatiebewustzijn, stress en leiderschap aan bod komen.
* Tijdens wrap up worden geleerde punten benoemd en wordt besproken hoe dit ingezet kan worden binnen de medische opleidingen

Interprofessioneel samenwerken* Serious game Interprofessioneel samenwerken (ontwikkeld door AMC, afdeling medische opleidingen en HvA)
* Tijdens wrap up worden geleerde punten benoemd en wordt besproken hoe dit ingezet kan worden binnen de medische opleidingen

Innovatief opleiden* Deelnemers worden in 2 groepen verdeeld. 1 groep VR bril, 1 groep Hololens
* Opdracht Hololens
	+ zet patiënt op de stoel
	+ loop om de patient heen en geef observaties
	+ Overige deelnemers kijken mee via scherm
* Opdracht VR bril
* Deelnemers vullen innovatie canvas in over deze leerinterventies
 | Fred BleekerJudith GregoorMyrthe Disselhorst | Spel leiderschap in CRM gameFlapovers stiftenSpel (4x) interprofessioneel samenwerken. Flapovers stiftenVR bril (2x)Hololens (2x)Laptop (2x)Innovatiecanvas (6x)stiften |
| 21.10 - 21.45 | Dessert |  |  |  |
| 21.45 | Afsluiting | Nico Hartwig geeft korte samenvatting van de bijeenkomst en sluit de bijeenkomst af.  |  |  |

**Bijlagen**