**Draaiboek**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tijd** | **Inhoud** | **Werkvorm** | **Wie** | **Hulpmiddelen** |
|  | *Korte omschrijving van de inhoud in steekwoord(en)* | *Werk hier uit wat de werkvorm is in aanwijzingen voor de trainer of voor jezelf.* | *(indien je samen traint)* |  |
| 17.30 – 17.50 | Voorgerecht en inloop | Voorgerecht wordt geserveerd in de vorm van kleine hapjes |  |  |
| 17.50 – 18.00 | Opening | Raad van Bestuur opent de bijeenkomst  Nico Hartwig geeft een korte inleiding op het thema en introduceert Fred Bleeker als spreker |  |  |
| 18.00 – 18.40 | Leiderschap in CRM   * CRM – operationele werkwijze binnen team vanuit luchtvaart * Geen last, maar gereedschap om werkdruk en grote teams en complexiteit het hoofd te bieden * Perspectief van leiderschap, de (toekomstige) positie van deelnemers | Spreker Fred Bleeker geeft presentatie over Leiderschap in CRM | Fred Bleeker | Power point |
| 18.40 – 19.40 | Hoofdgerecht |  |  |  |
| 19.40 – 21.10 | Interactieve workshops   * Leiderschap in CRM game * Interprofessioneel samenwerken * Innovatief opleiden | Leiderschap in CRM game   * Spel waarin de elementen van CRM, zoals communicatie, situatiebewustzijn, stress en leiderschap aan bod komen. * Tijdens wrap up worden geleerde punten benoemd en wordt besproken hoe dit ingezet kan worden binnen de medische opleidingen   Interprofessioneel samenwerken   * Serious game Interprofessioneel samenwerken (ontwikkeld door AMC, afdeling medische opleidingen en HvA) * Tijdens wrap up worden geleerde punten benoemd en wordt besproken hoe dit ingezet kan worden binnen de medische opleidingen   Innovatief opleiden   * Deelnemers worden in 2 groepen verdeeld. 1 groep VR bril, 1 groep Hololens * Opdracht Hololens   + zet patiënt op de stoel   + loop om de patient heen en geef observaties   + Overige deelnemers kijken mee via scherm * Opdracht VR bril * Deelnemers vullen innovatie canvas in over deze leerinterventies | Fred Bleeker  Judith Gregoor  Myrthe Disselhorst | Spel leiderschap in CRM game  Flapovers stiften  Spel (4x) interprofessioneel samenwerken.  Flapovers stiften  VR bril (2x)  Hololens (2x)  Laptop (2x)  Innovatiecanvas (6x)  stiften |
| 21.10 - 21.45 | Dessert |  |  |  |
| 21.45 | Afsluiting | Nico Hartwig geeft korte samenvatting van de bijeenkomst en sluit de bijeenkomst af. |  |  |

**Bijlagen**